



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1A236
Campus Santa Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (34) 3239-4144/4108/4393 [E-mail: secretaria.facom@ufu.br](mailto:secretaria.facom@ufu.br)

INSTRUÇÕES COMPLEMENTARES PARA O EDITAL 004/2015
CONCURSO PÚBLICO – FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO. SUB-ÁREA: ENGENHARIA DE SOFTWARE

1. SISTEMÁTICA DO CONCURSO

O concurso será realizado em 2 (duas) etapas compreendendo um total de 3 (três) avaliações: na primeira etapa a prova escrita, e na segunda etapa as provas didática e de títulos.

No dia 28 de março de 2015 será realizada a primeira etapa do concurso. A segunda etapa será iniciada no dia 7 de abril de 2015 para os candidatos aprovados na primeira etapa que é de caráter eliminatório.

2. PRIMEIRA ETAPA: PROCEDIMENTO DA PROVA ESCRITA

A prova escrita será de caráter CLASSIFICATÓRIO e ELIMINATÓRIO e será aplicada pela Diretoria de Processos Seletivos (DIRPS). No dia 28 de março de 2015, os candidatos cujas inscrições forem deferidas deverão se apresentar às 7:30h em local a ser divulgado no sítio da UFU e na Ficha do Candidato, por meio do endereço eletrônico http://www.ingresso.ufu.br/sistemas/inscricao/index_inscricao.php, para que às 8:00 seja realizado o sorteio de ponto com a presença obrigatória de todos os candidatos, sendo eliminado do concurso o candidato ausente no momento do sorteio do ponto.

Das 8:00 às 10:00, os candidatos poderão realizar a consulta a material próprio.

Das 10:00 às 14:00 será realizada a prova escrita sem qualquer tipo de consulta. Os temas da prova escrita serão selecionados por sorteio a partir de lista elaborada pela Banca Examinadora, conforme o item quatro. Uma vez sorteado o ponto, o mesmo será retirado da lista de temas para o sorteio seguinte (prova didática). A prova escrita não poderá ter qualquer menção a nome ou outra forma de identificação nominal, de modo a garantir que os candidatos não possam ser identificados pela Comissão Julgadora quando de sua correção.

Os candidatos serão identificados por códigos e a sua identificação nominal será realizada após a divulgação dos resultados da prova escrita. A saída da sala durante a realização da prova só será permitida para o uso do banheiro e na companhia de um dos integrantes da equipe de fiscalização da DIRPS.



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1A236
Campus Santa Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (34) 3239-4144/4108/4393 [E-mail: secretaria.facom@ufu.br](mailto:secretaria.facom@ufu.br)

Critério de Análise	Pontuação Máxima
Adequação do texto ao tema	20
Domínio do tema pelo candidato	50
Clareza do texto, coerência e organização das ideias	20
Redação de acordo com a norma culta	10

3. SEGUNDA ETAPA

3.1 PROCEDIMENTO DA PROVA DE TÍTULOS:

A apreciação de títulos será realizada como etapa posterior à prova escrita e somente apresentarão os títulos os candidatos aprovados na 1ª etapa. No dia 7 de abril as 7:30, os candidatos aprovados na primeira etapa do concurso se apresentarão à Faculdade de Computação em local a ser divulgado junto com o resultado da Primeira Etapa para entrega do Curriculum Lattes, devidamente comprovado, com documentação constando atividades acadêmicas e profissionais dos últimos cinco anos. O candidato deverá anexar os documentos comprobatórios com a numeração do quadro presente no item **6.4.7** do edital 004/2015 e na mesma ordem indicada pelo mesmo.

3.2 PROCEDIMENTO DA PROVA DIDÁTICA:

Às 8:00 do dia 7 de abril de 2015, após a entrega dos documentos relativos à prova de Títulos, será realizado o sorteio de ponto com a presença obrigatória de todos os candidatos, sendo eliminado do concurso o candidato ausente no momento do sorteio do ponto. A prova didática consistirá na apresentação oral, observada a ordem de inscrição, do tema do programa sorteado com o prazo mínimo de vinte e quatro horas de antecedência e máximo de trinta e duas horas. Será realizada em sessão pública, vedada aos demais candidatos inscritos no concurso, e terá duração mínima de quarenta e máxima de cinquenta minutos, podendo haver um acréscimo de até vinte minutos para arguição pela Comissão Julgadora.

Obs.: Para o sorteio dos pontos, em caso de grande número de candidatos, os mesmos serão divididos em blocos, para realização das provas didáticas. Serão feitos novos sorteios de pontos em outros horários, até que todos ministrem suas aulas, garantindo sempre o prazo acima mencionado para preparação do candidato.



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1A236
Campus Santa Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (34) 3239-4144/4108/4393 [E-mail: secretaria.facom@ufu.br](mailto:secretaria.facom@ufu.br)

Critério de Análise	Pontuação Máxima
Capacidade de organização e planejamento	10
Habilidade didática-pedagógica	15
Pertinência temática	25
Domínio sobre o tema	35
Postura, articulação, expressão oral e clareza de ideias	10
Observação do tempo mínimo e máximo de exposição	5

4. PROGRAMA PARA A PROVA ESCRITA E DIDÁTICA

O ponto sorteado para a prova escrita será eliminado para o sorteio de ponto da prova didática.

1. Processos de Software
2. Análise de Requisitos
3. Projeto de Software
4. Qualidade de Software
5. *Unified Modeling Language*
6. Arquitetura de Software
7. Padrões de Projeto
8. Análise Orientada a Objetos
9. Análise Estruturada de Sistemas
10. Especificação Formal de Sistemas

5. BIBLIOGRAFIA SUGERIDA PARA PROVA ESCRITA E DIDÁTICA

- [1] Roger Pressman. *Engenharia de Software*. 6ª Edição. McGraw Hill. 2006
- [2] Ian Sommerville. *Engenharia de Software*. 9ª Edição. Pearson. 2011
- [3] G. Kontonya, Gerald; I. Sommerville. *Requirements Engineering: Processes And Techniques*. Wiley. 1998
- [4] Koscianski, A., Soares, M. *Qualidade de Software*. 2ª. Edição. Novatec. 2007.
- [5] Meyer, B. *Object Oriented Software Construction*, 2nd edition, Prentice Hall, 1997.
- [6] Gamma, et al. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Addison-Wesley, 1994.
- [7] Fowler, M. *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*. Addison-Wesley, 1999.
- [8] Blaha, Michael, Rumbaugh, James. *Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2*. Elsevier: Campus. 2006



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1A236
Campus Santa Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (34) 3239-4144/4108/4393 [E-mail: secretaria.facom@ufu.br](mailto:secretaria.facom@ufu.br)

- [9] Booch, Grady; Jacobson, Ivar; Rumbaugh, James. *UML: Guia do Usuário*. Campus, 2006.
- [10] Guedes, Gileanes, T.A. *UML 2 – Uma abordagem prática*. Novatec. 2009
- [11] Lairman, Craig. *Utilizando UML e Padrões*. Ed. Bookman, 2007.
- [12] Oestereich, Bernd; Weilkiens, Tim. *UML 2 Certification Guide*. Morgan Kaufmann, 2006.
- [13] Pender, Tom, *UML – A Bíblia*. Elsevier: Campus. 2004.
- [14] Jacobson, I., et al. *The Unified Software Development Process*. Addison-Wesley, 1999.
- [15] Buschmann, F. *Pattern Oriented Software Architecture – Vol 01.*; Wiley and Sons, 2005.
- [16] Paul Clements, Rick Kazman, Marc Klein. *Evaluating Software Architecture*, 2002, Addison-Wesley;
- [17] Mary Shaw, David Garlan. *Software Architecture: Perspectives on an Emerging Discipline*; 1996, Prentice Hall.
- [18] Bass, P. Clements, R. Kazman. *Software Architecture in Practice*; 3rd Ed., SEI Series in Software Engineering, Addison-Wesley, 2012.
- [19] E. Yourdon. *Análise Estruturada Moderna*. 1990, Campus.
- [20] R. Duke and G. Rose, *Formal Object Oriented Specification Using Object-Z*. Cornerstones of Computing Series (editors: R. Bird, C.A.R. Hoare), Macmillan Press, March 2000.
- [21] Jos Warmer and Anneke Kleppe. *The Object Constraint Language, precise modeling with UML*. Addison-Wesley, 2001.
- [22] Wolfgang Reisig. *Understanding Petri Nets: Modeling Techniques, Analysis Methods, Case Studies*, Springer 2013.

6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate, a ordem de classificação será efetuada segundo os seguintes critérios:

- 1º Critério: candidato que tenha maior titulação acadêmica;
- 2º Critério: candidato com maior idade.

Uberlândia, 30 de janeiro de 2015.

Ilmério Reis da Silva, Prof. Dr.
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R no 757/11