

**INSTRUÇÕES COMPLEMENTARES PARA O EDITAL 037/2010
CONCURSO PÚBLICO – FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
SUB-ÁREA: LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E COMPILADORES**

1. PROGRAMA PARA AS PROVAS DIDÁTICA E ESCRITA

LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO E COMPILADORES

1. Programação Orientada a Objetos
2. Programação Orientada a Aspectos
3. Programação Funcional
4. Programação Lógica
5. Programação Concorrente
6. Sistemas de Tipos de Linguagens de Programação
7. Análise Sintática
8. Análise Semântica
9. Geração de Código
10. Otimização de Código

BIBLIOGRAFIA SUGERIDA

- Alfred Aho, et al. *Compiladores: Princípios, Técnicas e Ferramentas*. Pearson. 2ª ed, 2007.
- Kenneth Loudon. *Compiladores: Princípios e Práticas*. Thomson Pioneira. 2004.
- D. Watt, D. Brown. *Programming Language Processors in Java*. Prentice Hall. 2000.
- Andrew Appel – *Modern Compiler Implementation in Java* – Cambridge University Press, 2ª ed, 2002.
- Cerial Jacobs, et al. *Projeto Moderno de Compiladores*. Campus, 2001.
- Keith Cooper, Linda Torczon. *Engineering a Compiler*. Morgan Kaufmann. 2004.
- Michael Scott. *Programming Language Pragmatics*. 3ª ed, Elsevier. 2009.
- Tucker, R. Noonan. *Linguagens de Programação – Princípios e Paradigmas*. McGraw-Hill. 2009.
- R. Sebesta. *Concepts of Programming Languages*. 9ª ed, Pearson. 2009.
- R. Laddad. *AspectJ in Action: Practical Aspect-Oriented Programming*. Manning. 2003.

2. SISTEMÁTICA DO CONCURSO

O concurso será realizado em uma etapa compreendendo 3 (três) avaliações: prova escrita, prova didática e apreciação de títulos. Caso não haja prorrogação do prazo de inscrições previsto no item 6.2.1.1 do Edital, a prova escrita será substituída por apresentação de projeto de pesquisa na área de Linguagens de Programação e Compiladores; nesse caso, o candidato deverá entregar, tão logo se apresente no primeiro dia do concurso, três vias em papel, do projeto de pesquisa.

O projeto de pesquisa deverá conter no máximo 15 páginas (excluindo-se bibliografia) contendo: título, introdução, justificativa, objetivos, metodologia, resultados esperados e bibliografia citada. A apresentação oral do projeto de pesquisa terá a duração de 30 minutos, seguidos de 45 minutos de arguição da banca. Serão avaliados os seguintes itens:

- (a) Relevância e atualidade do tema na área de Linguagens de Programação e Compiladores;
- (b) Originalidade da proposta;
- (c) Conhecimento, experiência e publicações na sub-área ligada ao tema do projeto;
- (d) Metodologia a ser utilizada;
- (e) Viabilidade de cooperação local, regional, nacional e internacional;

- (f) Qualidade dos resultados esperados;
- (g) Orientações de dissertações de mestrado e trabalhos de iniciação científica previstas no projeto de pesquisa.

No primeiro dia das provas, a banca será instalada e definirá o cronograma de execução das avaliações, bem como estabelecerá o rito de execução do concurso em conformidade com o que está estabelecido no respectivo edital do concurso.

O candidato deverá se apresentar no local das provas no primeiro dia, em data e horário a serem estabelecidos e divulgados até o dia 20 de maio, no sítio da UFU. As avaliações serão realizadas na ordem em que a banca definir.