

## **INSTRUÇÕES COMPLEMENTARES PARA O EDITAL 116/2012**

### **CONCURSO PÚBLICO – FACULDADE DE COMPUTAÇÃO**

#### **ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO**

#### **SUB-ÁREA: ARQUITETURA DE COMPUTADORES**

### **1. PROGRAMA PARA A PROVA DIDÁTICA**

1. Fundamentos de projeto de computadores, incluindo tendências tecnológicas, custo, medição de desempenho e princípios quantitativos do projeto.
2. Paralelismo em nível de instrução.
3. Multiprocessadores e paralelismo em nível de thread.
4. Processadores RISC, incluindo conjuntos de instruções endereçamento de memória, tipo e tamanho de operandos.
5. Entrada e saída.
6. Hierarquia de memória.
7. Projeto de sistemas digitais usando linguagem de descrição de hardware.
8. Dispositivos reconfiguráveis (FPGA).

#### **1.1. BIBLIOGRAFIA SUGERIDA**

1. David A. Patterson & John L. Hennessy. Organização e Projeto de Computadores: A Interface Hardware / Software. Editora Campus, Terceira Edição. 2005.
2. John L. Hennessy & David A. Patterson. Arquitetura de computadores: Uma abordagem quantitativa. Editora Campus, Quarta Edição. 2008
3. William Stallings. Arquitetura e organização de computadores. Editora Pearson, Oitava Edição. 2010.
4. Peter J. Ashenden. Digital Design: an embedded systems approach using VHDL. Editora Morgan Kaufmann, 2008.

### **2. SISTEMÁTICA DO CONCURSO**

O concurso será realizado em uma etapa compreendendo 3 (três) avaliações: apresentação de projeto de pesquisa na sub-área de Arquitetura de Computadores, prova didática e apreciação de títulos.

No primeiro dia das provas, a banca será instalada e definirá o cronograma de execução das avaliações, bem como estabelecerá o ritual de execução do concurso, em conformidade com o que está estabelecido no respectivo edital.

O candidato deverá se apresentar no local das avaliações, em data e horário a serem estabelecidos e divulgados previamente. O não comparecimento na data e horários previstos para o início do concurso e para o início de cada prova implicará na eliminação do candidato. As avaliações serão realizadas na ordem das inscrições.

## **2.1. SOBRE O PROJETO DE PESQUISA**

O candidato deverá entregar, tão logo se apresente no primeiro dia do concurso, no horário estabelecido, o seu projeto de pesquisa em três vias impressas em papel.

O projeto de pesquisa deverá ter no máximo 20 páginas (excluindo-se a bibliografia) contendo: título, introdução, justificativa, objetivos, metodologia, resultados esperados e bibliografia citada. A apresentação oral do projeto de pesquisa terá a duração máxima de 20 (vinte) minutos seguidos de até 30 (trinta) minutos de arguição da banca. A banca irá considerar os seguintes itens para avaliação do projeto:

- (a) Relevância e atualidade do projeto na área de Arquitetura de Computadores;
- (b) Originalidade da proposta;
- (c) Conhecimento, experiência e publicações do candidato na área projeto;
- (d) Metodologia a ser utilizada;
- (e) Viabilidade de cooperação local, nacional e internacional;
- (f) Qualidade dos resultados esperados;
- (g) Orientações de teses de doutorado, dissertações de mestrado e trabalhos de iniciação científica previstas no projeto de pesquisa.