



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1B148 - CP: 593
Campus Sta Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (034) 3239-4144/4108/4393 - FAX: (34) 3239-4392
E-mail: facom@ufu.br / secretaria@facom.ufu.br

INSTRUÇÕES COMPLEMENTARES PARA O EDITAL 148/2013
CONCURSO PÚBLICO – FACULDADE DE COMPUTAÇÃO
ÁREA: CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO. SUB-ÁREA: ENGENHARIA DE SOFTWARE

1. SISTEMÁTICA DO CONCURSO

O concurso será realizado em uma etapa compreendendo 3 (três) avaliações: a) prova escrita b) prova didática e c) prova de títulos.

No primeiro dia das provas, a banca será instalada e definirá o cronograma de execução das avaliações, bem como estabelecerá a sistemática de execução do concurso, em conformidade com o estabelecido no edital.

2. PROVA ESCRITA

2.1 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A prova escrita será de caráter **CLASSIFICATÓRIO**

Critério de Análise	Pontuação Máxima
Adequação do texto ao tema	20
Domínio do tema pelo candidato	50
Clareza do texto, coerência e organização das ideias	20
Redação de acordo com a norma culta	10

1



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1B148 - CP: 593
Campus Sta Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (034) 3239-4144/4108/4393 - FAX: (34) 3239-4392
E-mail: facom@ufu.br / secretaria@facom.ufu.br

3. PROVA DIDÁTICA

3.1 CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Critério de Análise	Pontuação Máxima
Capacidade de organização e planejamento.	10
Habilidade didática-pedagógica.	15
Pertinência temática	25
Domínio sobre o tema.	35
Postura, articulação, expressão oral e clareza de ideias.	10
Observação do tempo mínimo e máximo de exposição.	5

4. PROGRAMA PARA A PROVA ESCRITA E DIDÁTICA

O ponto sorteado para a prova escrita será eliminado para o sorteio de ponto da prova didática.

1. Processos de Software
2. Análise de Requisitos
3. Projeto de Software
4. Qualidade de Software
5. *Unified Modeling Language*
6. Arquitetura de Software
7. Padrões de Projeto
8. Análise Orientada a Objetos
9. Análise Estruturada de Sistemas
10. Especificação Formal de Sistemas

5. BIBLIOGRAFIA SUGERIDA PARA PROVA ESCRITA E DIDÁTICA

- [1] Roger Pressman. *Engenharia de Software*. 6ª Edição. McGraw Hill. 2006
[2] Ian Sommerville. *Engenharia de Software*. 9ª Edição. Pearson. 2011

3



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1B148 - CP: 593
Campus Sta Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (034) 3239-4144/4108/4393 - FAX: (34) 3239-4392
E-mail: facom@ufu.br / secretaria@facom.ufu.br

- [3] G. Kontonya, Gerald; I. Sommerville. *Requirements Engineering: Processes And Techniques*. Wiley. 1998
- [4] Koscianski, A., Soares, M. *Qualidade de Software*. 2^a. Edição. Novatec. 2007.
- [5] Meyer, B. *Object Oriented Software Construction*, 2nd edition, Prentice Hall, 1997.
- [6] Gamma, et al. *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Addison-Wesley, 1994.
- [7] Fowler, M. *Refactoring: Improving the Design of Existing Code*. Addison-Wesley, 1999.
- [8] Blaha, Michael, Rumbaugh, James. *Modelagem e projetos baseados em objetos com UML 2*. Elsevier: Campus. 2006
- [9] Booch, Grady; Jacobson, Ivar; Rumbaugh, James. *UML: Guia do Usuário*. Campus, 2006.
- [10] Guedes, Gileanes, T.A. *UML 2 – Uma abordagem prática*. Novatec. 2009
- [11] Lairman, Craig. *Utilizando UML e Padrões*. Ed. Bookman, 2007.
- [12] Oestereich, Bernd; Weilkiens, Tim. *UML 2 Certification Guide*. Morgan Kaufmann, 2006.
- [13] Pender, Tom, *UML – A Bíblia*. Elsevier: Campus. 2004.
- [14] Jacobson, I., et al. *The Unified Software Development Process*. Addison-Wesley, 1999.
- [15] Buschmann, F. *Pattern Oriented Software Architecture – Vol 01.*; Wiley and Sons, 2005.
- [16] Paul Clements, Rick Kazman, Marc Klein. *Evaluating Software Architecture*, 2002, Addison-Wesley;
- [17] Mary Shaw, David Garlan. *Software Architecture: Perspectives on an Emerging Discipline*; 1996, Prentice Hall.
- [18] Bass, P. Clements, R. Kazman. *Software Architecture in Practice*; 3rd Ed., SEI Series in Software Engineering, Addison-Wesley, 2012.
- [19] E. Yourdon. *Análise Estruturada Moderna*. 1990, Campus.
- [20] R. Duke and G. Rose, *Formal Object Oriented Specification Using Object-Z*. Cornerstones of Computing Series (editors: R. Bird, C.A.R. Hoare), Macmillan Press, March 2000.
- [21] Jos Warmer and Anneke Kleppe. *The Object Constraint Language, precise modeling with UML*. Addison-Wesley, 2001.
- [22] Wolfgang Reisig. *Understanding Petri Nets: Modeling Techniques, Analysis Methods, Case Studies*, Springer 2013.

2



Serviço Público Federal – Ministério da Educação
Universidade Federal de Uberlândia - Faculdade de Computação
Av. João Naves de Ávila, 2121, Sala 1B148 - CP: 593
Campus Sta Mônica 38400-902 - Uberlândia-MG
Fones: (034) 3239-4144/4108/4393 - FAX: (34) 3239-4392
E-mail: facom@ufu.br / secretaria@facom.ufu.br

6. PROVA DE TÍTULOS

No final do item 6.4.7, em Observação, com relação ao texto “Os trabalhos publicados em coautoria receberão pontuação diferente dos trabalhos de autoria exclusiva do candidato e esta pontuação será disponibilizada nas instruções complementares, até a data do início das inscrições, quando couber”, informa-se que não haverá diferenciação na pontuação para os trabalhos em coautoria em relação aos de publicação exclusiva pelo candidato;

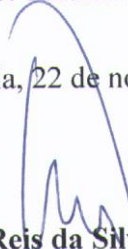
7. CRITÉRIOS DE DESEMPATE

Em caso de empate, a ordem de classificação será efetuada segundo os seguintes critérios:

1º Critério: candidato que tenha maior titulação acadêmica.

2º Critério: candidato com maior idade

Uberlândia, 22 de novembro de 2013.


Ilmério Reis da Silva, Prof. Dr.
Diretor da Faculdade de Computação
Portaria R no 757/11